



# Commissaires sportifs en compétition individuelle



cette photo par Auteur inconnu est soumise à la licence [CC BY-SA](#)

**3 OCTOBRE**

---

**Créé par : Olivier Vérove**





## Table des matières

<b>Rôle du commissaire sportif .....</b>	<b>4</b>
<b>Gestion de la pesée.....</b>	<b>4</b>
<b>Gestion des feuilles de combat .....</b>	<b>4</b>
<b>Gestion des combats.....</b>	<b>4</b>
<b>Règles générales.....</b>	<b>5</b>
<b>Accompagnement des judokas .....</b>	<b>5</b>
<b>Temps d'immobilisation .....</b>	<b>5</b>
<b>Conditions d'engagement .....</b>	<b>5</b>
<b>Catégories de poids.....</b>	<b>6</b>
<b>Appels des judokas .....</b>	<b>7</b>
<b>Annonce du 1er combat de la journée .....</b>	<b>7</b>
<b>Annonces des combats en préparation .....</b>	<b>7</b>
<b>Annonces du combat en cours .....</b>	<b>8</b>
<b>Annonces des vainqueurs .....</b>	<b>8</b>
<b>Quelques annonces complémentaires .....</b>	<b>9</b>
<b>Temps de combats et de repos .....</b>	<b>10</b>
<b>Règlement animation .....</b>	<b>10</b>
<b>Règlement FIJ .....</b>	<b>10</b>
<b>Sanctions.....</b>	<b>11</b>
<b>Sanction par shido .....</b>	<b>11</b>
<b>6 cas de disqualification pendant un combat .....</b>	<b>11</b>
<b>Gestion des osaekomi.....</b>	<b>12</b>
<b>Gestes de l'arbitre .....</b>	<b>13</b>
<b>Gestion de la pesée .....</b>	<b>14</b>
<b>Quelques points importants .....</b>	<b>14</b>
<b>Quelques rappels.....</b>	<b>15</b>
<b>Gestion informatique de la pesée .....</b>	<b>16</b>
<b>Gestion d'une poule .....</b>	<b>21</b>



Méthode de remplissage .....	21
Attribution des points .....	23
Exercice d'application .....	23
Poule initiale .....	23
Déroulé de la poule .....	24
Poule résultat.....	25
Gestion d'un tableau à double repêchage.....	26
Méthode de remplissage .....	26
Gestion du repêchage .....	27
Exercice d'application .....	30
Tableau initial .....	30
Déroulé du tableau .....	31
Tableau résultat .....	33
Gestion de poules suivies d'un tableau.....	34
Gestion d'un tableau à simple repêchage .....	35
Méthode de remplissage .....	35
Gestion du repêchage .....	36
Exercice d'application .....	38
Tableau initial .....	38
Déroulé du tableau .....	39
Tableau résultat .....	41



# Rôle du commissaire sportif

## Gestion de la pesée

- Inscrire les judokas non-inscrits
- Peser les judokas
  - En sous-vêtements pour les mineur(e)s + tee-shirt pour les filles
  - Les majeurs peuvent se peser nus
- Inscrire le poids du judoka sur la feuille de pesée et l'ordinateur
- Surligner les anomalies sur la feuille de pesée et faire signer le judoka
- Indiquer dans le logiciel l'anomalie pour le judoka

## Gestion des feuilles de combat

- Gestion de l'ordonnancement des combats
- Appel des combattants
- Gestion des temps de repos
- Inscription des scores des combats
- Gestion du repêchage (Tableaux avec repêchage)
- Réaliser le classement de la poule ou du tableau

## Gestion des combats

- Chronomètres
  - Temps de combat
  - Temps d'osaekomi
- Inscription des points et sanctions donnés par l'arbitre
- En règlement animation, noter et afficher les kinza donnés par l'arbitre



# Règles générales

## Accompagnement des judokas

- À partir de la catégorie Benjamins, l'accompagnement par les coachs se fait entre les Matte et les Hajime
- Pas d'intervention des coachs pendant les phases de combat (En amicale, on tolère ce type d'intervention)

## Temps d'immobilisation

- Ippon : 20 secondes
- Waza ari : De 10 à 19 secondes

## Conditions d'engagement

Conditions d'engagement 2021-2022								
	Séniors	Juniors	Cadets	Minimes	Benjamins	Poussins	Mini poussins	Baby
Année de naissance	2001 et avant	2002/2003/ 2004	2005/2006/ 2007	2008/2009	2010/2011	2012/2013	2014/2015	2016/2017
Passeport de moins de 8 ans	Une tolérance de validité jusqu'au 31 décembre de la saison est accordée							
Certificat médical	Datant de moins d'un an au jour de la compétition, mentionnant							
Licence	2 années de licence FFJDA dont celle de l'année en cours							
Sur-classement d'âge		Oui	Cadets 3 (Juniors/Séniors) Cadets 2 (Juniors)	Non				
Sur-classement de poids	Équipe	Oui	Non					
	Individ.	Non						
Grade	Verte			Orange	Jaune-Orange	Pas de compétitions officielles		



## Conditions d'engagement 2022-2023

	Séniors	Juniors	Cadets	Minimes	Benjamins	Poussins	Mini poussins	Baby
Année de naissance	2002 et avant	2003/2004/ 2005	2006/2007/ 2008	2009/2010	2011/2012	2013/2014	2015/2016	2017/2018
Passeport de moins de 8 ans	Une tolérance de validité jusqu'au 31 décembre de la saison est accordée pour les passeports de plus de 8 ans dans la saison							
Certificat médical	Datant de moins d'un an au jour de la compétition, mentionnant							
Licence	2 années de licence FFJDA dont celle de l'année en cours							
Sur-classement d'âge		Oui	Cadets 3 (Juniors/Séni- ors) Cadets 2 (Juniors)	Non				
Sur- classement de poids	Équipe	Oui	Non					
	Individ.	Non						
Grade	Verte			Orange	Jaune- Orange	Pas de compétitions officielles		

## Catégories de poids

Séniors		Juniors		Cadets		Minimes		Benjamins	
Féminine s	Masculins	Féminine s	Masculins	Féminine s	Masculins	Féminine s	Masculins	Féminine s	Masculins
-48	-60	-44	-55	-40	-46	-36	-34	-32	-30
-52	-66	-48	-60	-44	-50	-40	-38	-36	-34
-57	-73	-52	-66	-48	-55	-44	-42	-40	-38
-63	-81	-57	-73	-52	-60	-48	-46	-44	-42
-70	-90	-63	-81	-57	-66	-52	-50	-48	-46
-78	-100	-70	-90	-63	-73	-57	-55	-52	-50
+78	+100	-78	-100	-70	-81	-63	-60	-57	-55
		+78	+100	+70	-90	-70	-66	-63	-60
					+90	+70	-73	+63	-66
							+73		+66



# Appels des judokas

→ Être attentif à ne pas interrompre les annonces en cours sur un autre tapis.

## Annonce du 1er combat de la journée

Tapis (1-2-3-4-...), se préparent dans la catégorie (sexe, poids) : noms des 2 combattants (rouge – blanc)

*Ex. : Tapis 3, se préparent dans la catégorie masculine -81 kg : Dupond - Durand*

## Annonces des combats en préparation

### Éliminatoires :

Tapis (1-2-3-4-...), se préparent : noms des 2 combattants (rouge – blanc)

*Ex. : Tapis 3, se préparent : Legrand - Lepetit*

### Finales de repêchage :

Tapis (1-2-3-4-...), se préparent pour la (1ère ou 2ème) finale de repêchage - catégorie (sexe, poids) : noms des 2 combattants (rouge – blanc)

*Ex. : Tapis 3, se préparent pour la 2ème finale de repêchage des masculins +100 kg : Dupond - Durand*

### Finales de tableau :

Tapis (1-2-3-4-...), se préparent pour la finale du tableau (A ou B) - catégorie (sexe, poids) : noms des 2 combattants (rouge – blanc)

*Ex. : Tapis 3, se préparent pour la finale de tableau A des masculins -66 kg : Martin - Roux*

### Places de 3ème :

Tapis (1-2-3-4-...), se préparent pour la (1ère ou 2ème) place de 3ème de la catégorie (sexe, poids) : noms des 2 combattants (rouge – blanc)

*Ex. : Tapis 3, se préparent pour la 1ère place de 3ème des masculins -81 kg : Bonnet – Chevalier*

### Finale :

Tapis (1-2-3-4-...), se préparent pour la finale de la catégorie (sexe, poids) : noms des 2 combattants (rouge – blanc)

*Ex. : Tapis 3, se préparent pour la finale de la catégorie masculine -73 kg : Renard - Lelièvre*



## Annonces du combat en cours

### **Eliminatoires :**

Tapis (1-2-3-4-...), se présentent : noms des 2 combattants (rouge – blanc)

*Ex. : Tapis 3, se présentent : Legrand - Lepetit*

### **Finales de repêchage :**

Tapis (1-2-3-4-...), se présentent pour la (1ère ou 2ème) finale de repêchage - catégorie (sexe, poids) : noms des 2 combattants (rouge – blanc)

*Ex. : Tapis 3, se présentent pour la 2ème finale de repêchage des masculins +100 kg : Dupond - Durand*

### **Finales de tableau :**

Tapis (1-2-3-4-...), se présentent pour la finale du tableau (A ou B) - catégorie (sexe, poids) : noms des 2 combattants (rouge – blanc)

*Ex. : Tapis 3, se présentent pour la finale de tableau A des masculins -66 kg : Martin – Roux*

### **Places de 3ème :**

Tapis (1-2-3-4-...), se présentent pour la (1ère ou 2ème) place de 3ème de la catégorie (sexe, poids) : noms des 2 combattants (rouge – blanc)

*Ex. : Tapis 3, se présentent pour la 1ère place de 3ème des masculins -81 kg : Bonnet – Chevalier*

### **Finale :**

Tapis (1-2-3-4-...), se présentent pour la finale de la catégorie (sexe, poids) : noms des 2 combattants (rouge – blanc) + clubs

*Ex. : Tapis 3, se présentent pour la finale de la catégorie masculine -73 kg : Renard (Judo Club de la Forêt) – Lelièvre (Judo Club de la Garenne)*

## Annonces des vainqueurs

**Eliminatoires :** Tapis (1-2-3-4-...), vainqueur : nom du vainqueur

*Ex. : Tapis 3, vainqueur Legrand*

**Finales de repêchage :** Tapis (1-2-3-4-...), vainqueur de la finale de repêchage : nom du vainqueur

**Finales de tableau :** Tapis (1-2-3-4-...), vainqueur de la finale du tableau (A ou B) : nom du vainqueur





**Places de 3ème :** Tapis (1-2-3-4-...), 3ème de la catégorie (sexe, poids) : nom + prénom + club du vainqueur

*Ex. : Tapis 1, 3ème de la catégorie masculine -73 kg : Renard du Judo Club de la Forêt*

Tapis (1-2-3-4-...), vainqueur de la catégorie (sexe, poids) : nom + prénom + club du vainqueur

**Finale :**

Tapis (1-2-3-4-...), champion de France de la catégorie (sexe, poids) : nom + prénom + club

*Ex. : Tapis 1, champion de France catégorie masculine -73 kg : Lelièvre du Judo Club de la Garenne*

## Quelques annonces complémentaires

**Appel d'un combattant qui ne se présente pas (1er, 2ème ou dernier appel) :**

*(1 min préconisée entre chaque appel)*

Tapis (1-2-3-4-...), 1er appel catégorie (sexe, poids) : nom + prénom + club du combattant

**Appel du service médical :**

Médical tapis (1-2-3-4-...) s'il vous plaît

**Appel du service technique (lorsque celui-ci est présent) :**

Service technique tapis (1-2-3-4-...) s'il vous plaît

**Appel d'un responsable :**

M. ou Mme (nom du responsable) est attendu au tapis (1-2-3-4-...) s'il vous plaît



# Temps de combats et de repos

## Règlement animation

Catégorie	Temps de combat	Temps de repos	Golden Score
Baby	1 minute 30	4 minutes	Non
Mini-poussins	1 minute 30	4 minutes	1 minutes en Ne-Waza
Poussins	1 minute 30	4 minutes	
Benjamins	2 minutes	4 minutes	
Minimes	3 minutes	6 minutes	Non
Cadets	4 minutes	10 minutes	Non
Juniors	4 minutes	10 minutes	Non
Séniors 2D	4 minutes	10 minutes	Non
Séniors 3D	3 minutes	10 minutes	Non

## Règlement FIJ

Championnats de France individuels  
1ère division cadets, juniors, seniors  
dès les phases qualificatives

Tournois Label Excellence et Label A  
cadets, juniors, seniors et Excellence  
Vétérans

Catégorie	Temps de combat	Temps de repos	Golden Score
Cadets	4 minutes	10 minutes	Oui
Juniors	4 minutes	10 minutes	Oui
Séniors	4 minutes	10 minutes	Oui
Vétérans	3 minutes	10 minutes	Oui



# Sanctions

## Sanction par shido

Un judoka peut recevoir jusqu'à 3 shido pendant un combat

Voici les notations correspondantes

- 1<sup>er</sup> shido : 00/00.1
- 2<sup>ème</sup> shido : 00/00.2
- 3<sup>ème</sup> shido : 10/00.3

Évidemment, on prend en compte les points marqués pendant le combat

- 10/00.1
- 00/01.1



## 6 cas de disqualification pendant un combat

- **Hansoku make direct**, non disqualificatif, faute technique grave – le judoka peut reprendre la compétition : 10/00.H
- **Hansoku make direct**, disqualificatif, faute contraire à l'esprit – le judoka ne peut pas reprendre la compétition : 10/00.X
- **Hansoku make indirect**, cumul de 3 shidos : 10/00.3
- **Forfait**, non présentation sur un combat : 10/00.F
- **Abandon**, le judoka abandonne de lui-même suite à une blessure : 10/00.A
- **Décision médicale**, le médecin ne permet pas la reprise du combat au judoka : 10/00.M



# Gestion des osaekomi

Démarrage du chrono de l'osaekomi à l'annonce « Osaekomi » par l'arbitre



Fin de l'osaekomi – **Attention, si un Osaekomi est en cours, on le laisse continuer même si le temps de combat est terminé**

À l'annonce « Toketa » par l'arbitre → Le commissaire sportif annonce le temps d'osaekomi à l'arbitre et arrête le chrono (sauf FIJ)



À l'annonce « Temps » par le commissaire sportif

- 20 secondes d'osaekomi si pas de waza ari avant l'Osaekomi → L'arbitre annonce Ippon puis Sore made
- 10 secondes d'osaekomi si 1 waza ari avant l'osaekomi → L'arbitre annonce Waza ari awasate Ippon puis Sore made



Arrêt temporaire de l'osaekomi à l'annonce « Sonomama » par l'arbitre

Fin de l'arrêt temporaire de l'osaekomi à l'annonce « Yoshi » par l'arbitre → Le chrono de l'Osaekomi reprend où il s'était arrêté



Le geste est le même, seule l'annonce diffère

# Gestes de l'arbitre

<p>Ippon</p>	<p>Waza ari</p>	<p>Waza ari awasate Ippon</p>	<p>Annulation Waza ari</p>	<p>Non valide</p>	<p>Matte</p>
<p>Shido</p>	<p>Non combattivité</p>	<p>Fausse attaque</p>	<p>Rhabillez vous</p>	<p>Secouristes</p>	<p>Levez vous</p>
<p>Osaekomi</p>	<p>Sonomma/Yoshi</p>	<p>Toketa</p>	<p>Désigner le vainqueur</p>	<p>Égalité</p>	<p>Hajime/Sore Made</p>



## Autres shidos

Garde croisée ou unilatérale : Position des mains, une à la manche, l'autre au revers (eri) puis shido

Touche en dessous de la ceinture : Geste de la cuillère puis shido

Technique interdite (minimes et plus jeunes) : aucun geste. Explication et shido

Sortie de tapis : le geste indique la zone de sortie de tapis puis shido

Doigts dans les manches ou dans le pantalon : L'arbitre met les doigts dans une manche puis shido

Refus de KumiKata : Geste des 2 mains montrant qu'on repousse l'adversaire puis shido

Le geste pour hansokumake est le même que celui du shido

## Gestion de la pesée

### Quelques points importants

- 1) Respecter les consignes particulières données par le responsable de pesée.
- 2) Contrôler le passeport
  - a) L'identité : photo + nom + prénom + nationalité
  - b) La licence + le certificat médical. *Si inscription réalisée par Extranet, licence + CM = OK*
  - c) Le grade
- 3) En cas d'erreur sur la feuille de pesée / ordinateur : «stabiloter» (fluo jaune) seulement l'anomalie + noter avec précision la correction
- 4) Enregistrer les poids sur l'ordinateur mais également sur la feuille de pesée. (*voir pesée informatique ci-dessous*)
  - a) Poids noté avec 1 seul chiffre après la virgule (*ex:59,95=>59,9*)
  - b) En cas d'ajout de combattant, noter avec précision l'ensemble des informations demandées sur la feuille de pesée et l'ordinateur (éventuellement sur la fiche spécifique comme au national).
  - c) En cas de problèmes particuliers, conserver le passeport du combattant et le transmettre au responsable de pesée.



## Quelques rappels

- La pesée s'effectue, pour tous, en sous-vêtements:
  - Slip ou caleçon pour les hommes
  - Culotte + tee-shirt pour les femmes

*NB : Rappeler l'interdiction des bijoux, montres, objets métalliques... leur faire enlever avant la pesée.*

- Mineur(e)s= Pesée nue interdite (tolérance de 100g appliquée)
- Majeur(e)s= Pesée nue autorisée, à leur demande dans un local aménagé à cet effet (selon possibilité)
- Tout appareil permettant de prendre des photos ou vidéos est *strictement interdit* à l'intérieur de la salle de pesée.
- Seuls les combattants et l'organisation ont accès à la salle de pesée.

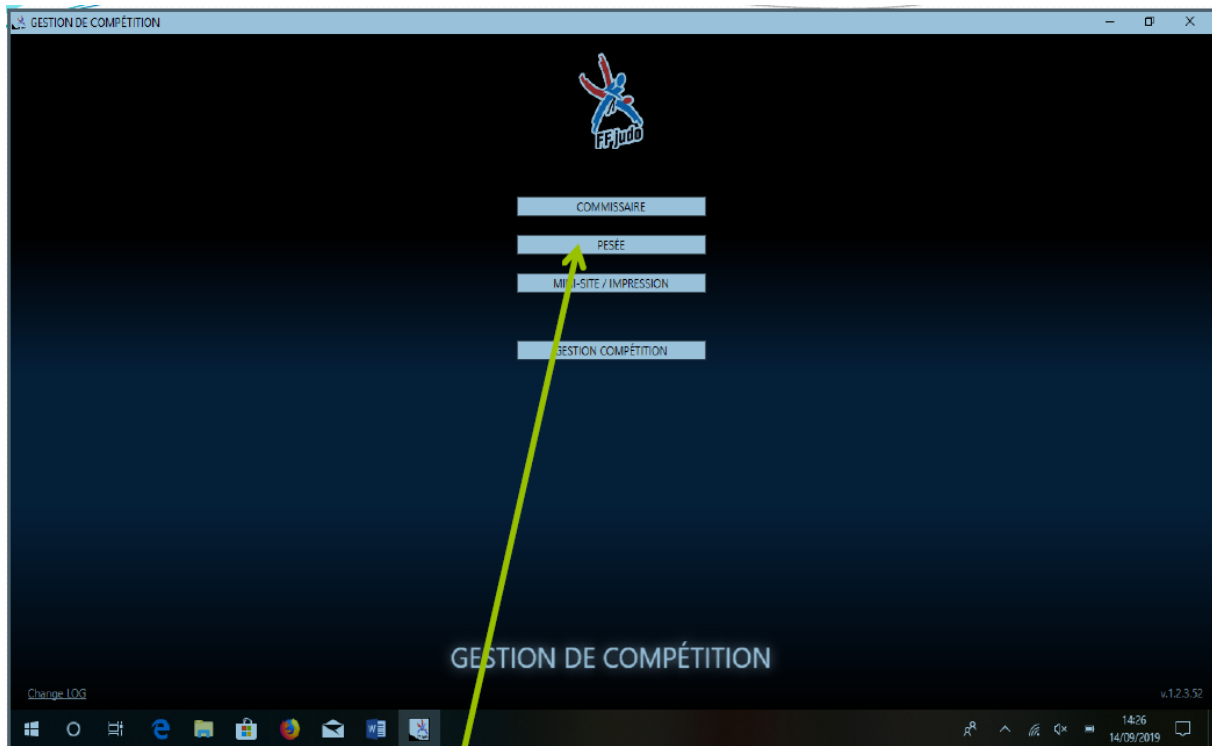


*Les CS ne sont pas habilités à refuser un combattant.*

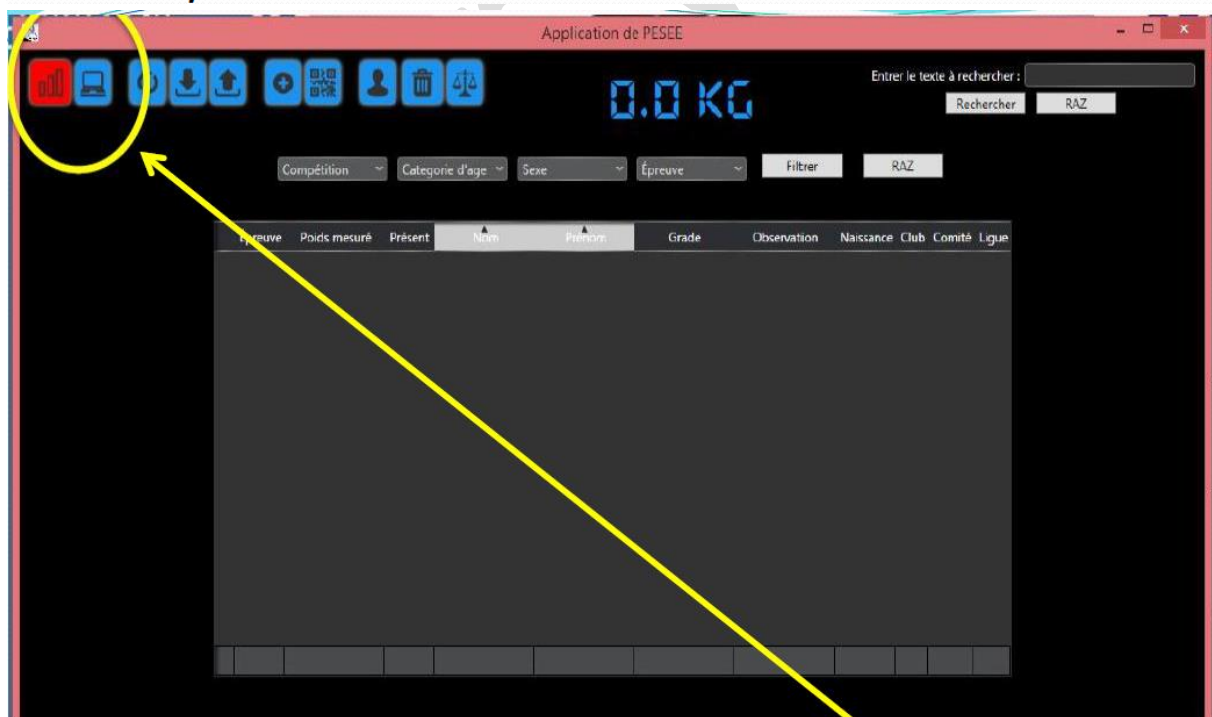
Le refus d'une inscription ne peut être décidé que par le responsable ou le délégué de la compétition.



## Gestion informatique de la pesée

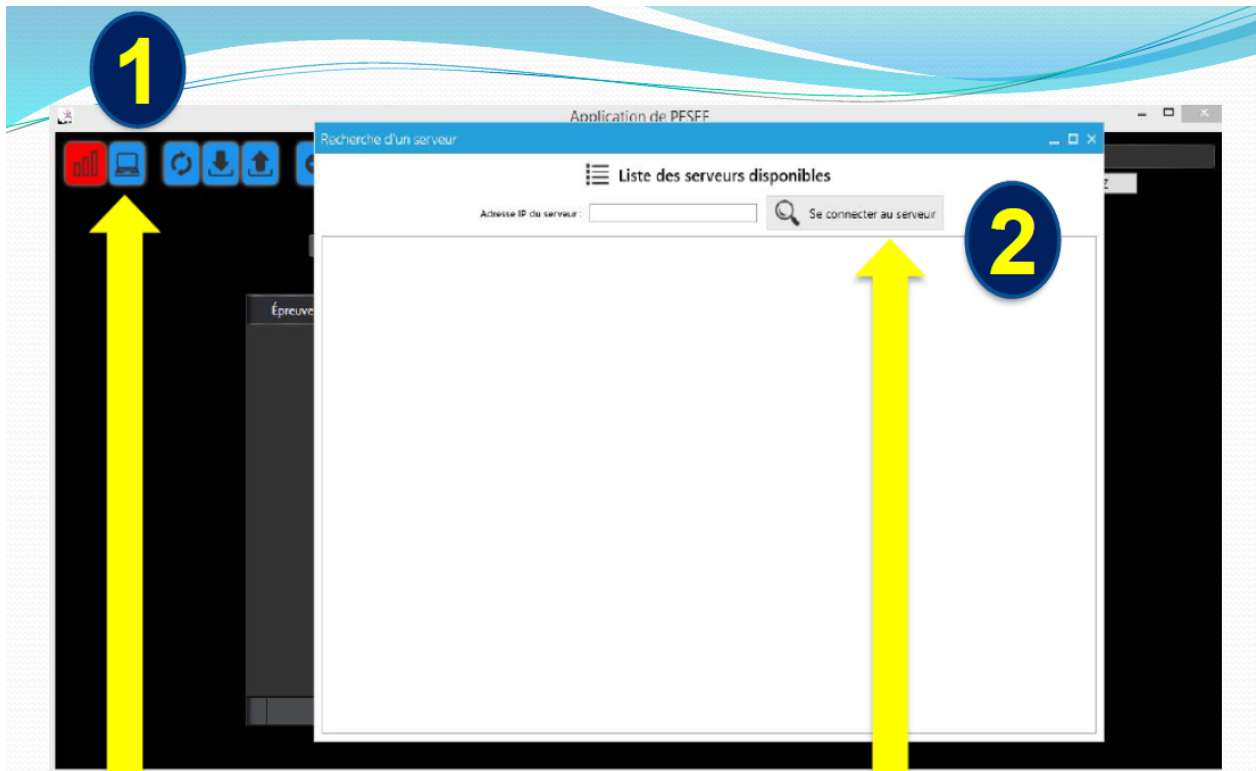


Cliquer sur **PESEE**

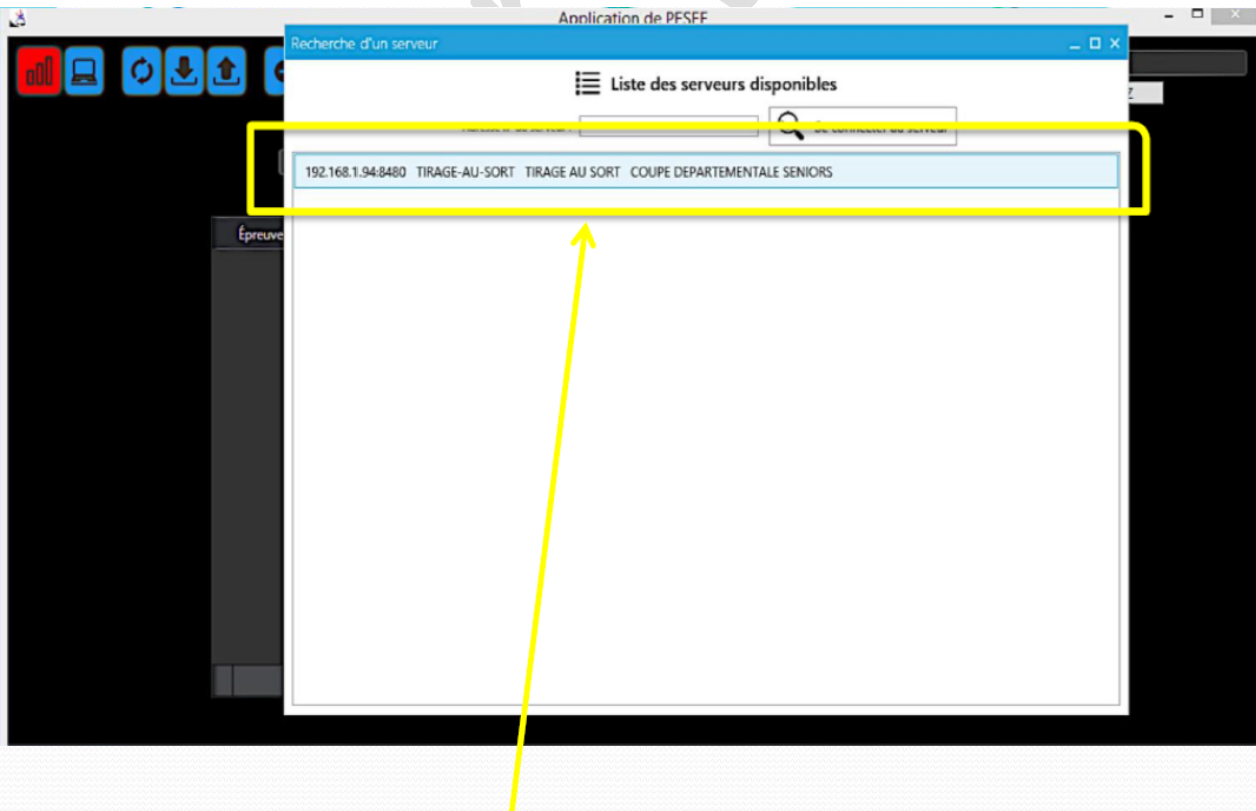


Vérifier que le réseau soit **vert**,  
si il est **rouge**, vous n'êtes pas connecté au serveur





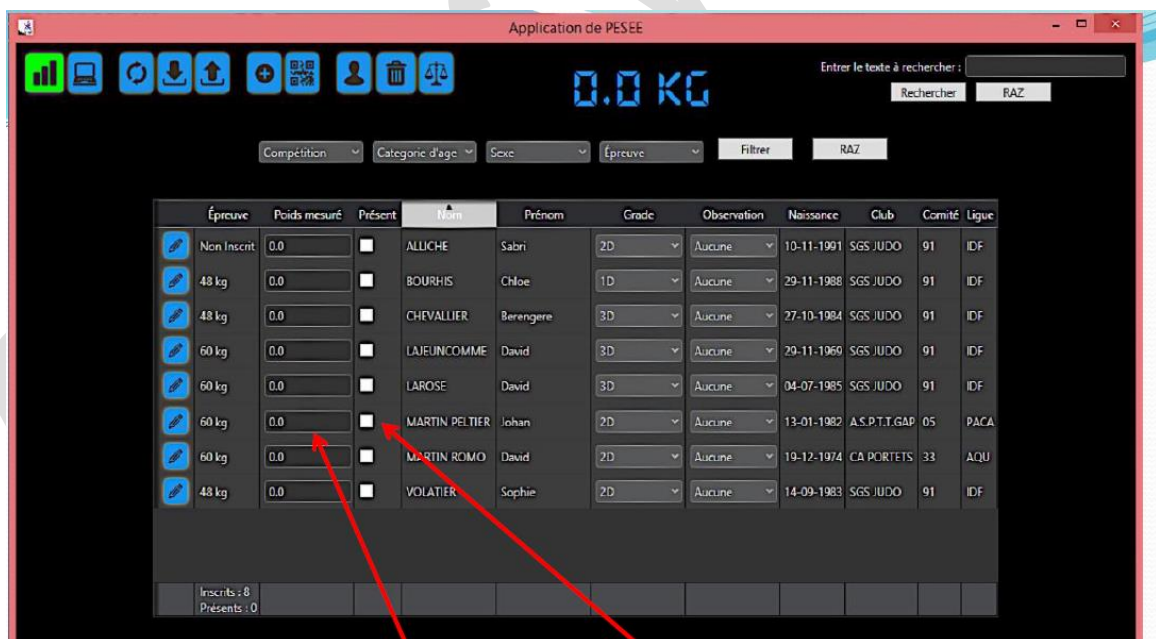
Cliquer sur l'icône ordinateur, une fenêtre va s'ouvrir puis cliquer sur « **se connecter au serveur** »



Serveur trouvé, cliquer dessus



Choisir la compétition,  
la catégorie d'âge,  
le sexe  
et/ou l'épreuve de votre poste pesée



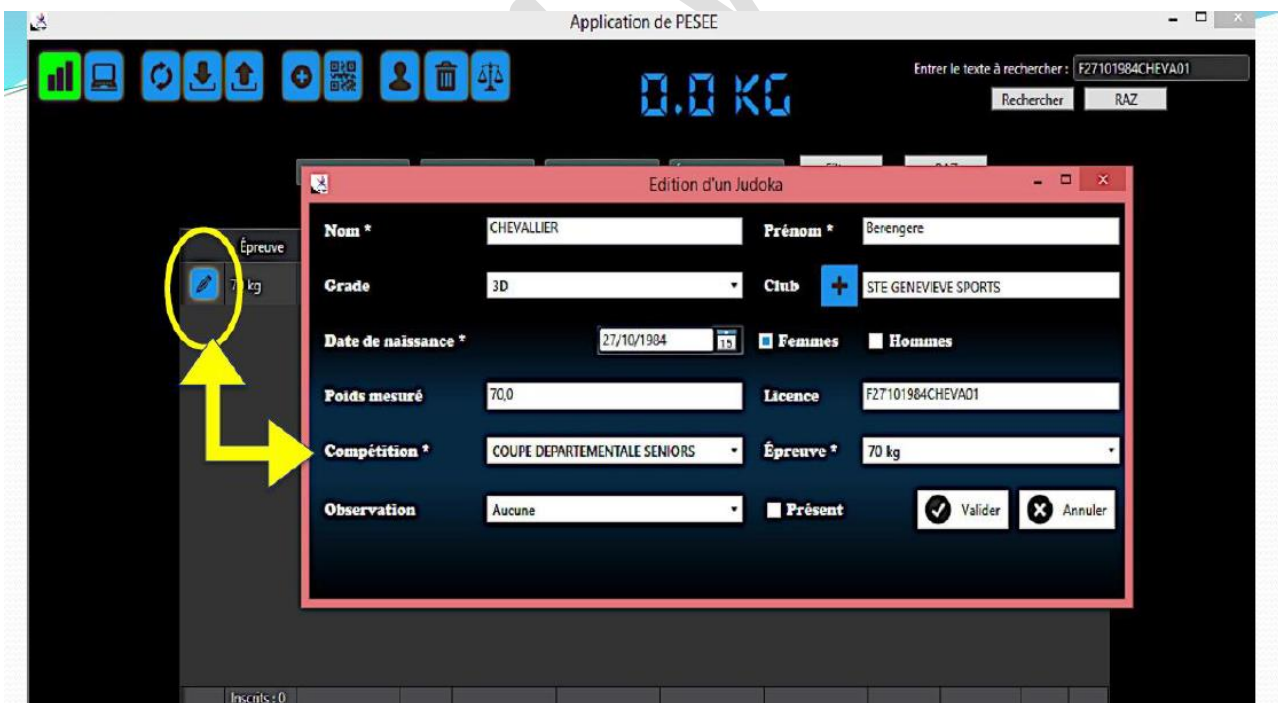
Dans la case « **poids mesuré** », noter le poids  
Ne pas oublier de cocher la case « **présent** » si cela ne s'est pas activé automatiquement en bleu.

*En fonction du niveau de compétition et des consignes des responsables, il sera possible de valider directement les modifications de catégories de poids.*



Si le judoka n'est pas sur la liste des inscrits, noter le nom ou le n° de licence dans « **entrer le texte à rechercher** »

**Cliquer sur rechercher**, le judoka apparaîtra sur le tableau



S'il y a une modification de nom, de grade ou de date de naissance, cliquer sur l'icône « **craion** » ou double cliquer sur le nom du judoka, une fenêtre apparaîtra avec toutes les infos du judoka



Application de PESEE

0.0 KG

Entrer le texte à rechercher :  Rechercher RAZ

Compétition Catégorie d'âge Sexe Épreuve Filtrer RAZ

Épreuve	Poids mesuré	Présent	Nom	Prénom	Grade	Observation	Naissance	Club	Comité	Ligue
Non Inscrit	0.0	<input type="checkbox"/>	ALLICHE	Sabri	2D	Aucune	10-11-1991	SGS JUDO	91	IDF
48 kg	0.0	<input type="checkbox"/>	BOURHIS	Chloe	1D	Aucune	29-11-1988	SGS JUDO	91	IDF
48 kg	0.0	<input type="checkbox"/>	CHEVALLIER	Berengere	3D	Aucune	27-10-1984	SGS JUDO	91	IDF
60 kg	0.0	<input type="checkbox"/>	LAJEUNCOMME	David	3D	Aucune	29-11-1969	SGS JUDO	91	IDF
60 kg	0.0	<input type="checkbox"/>	LAROSE	David	3D	Aucune	04-07-1985	SGS JUDO	91	IDF
60 kg	0.0	<input type="checkbox"/>	MARTIN PELTIER	Johan	2D	Aucune	13-01-1982	A.S.P.T.T.GAP	05	PACA
60 kg	0.0	<input type="checkbox"/>	MARTIN ROMO	David	2D	Aucune	19-12-1974	CA PORTETS	33	AQU
48 kg	0.0	<input type="checkbox"/>	VOLATIER	Sophie	2D	Aucune	14-09-1983	SGS JUDO	91	IDF

Inscrits : 8  
Présents : 0

Si le **réseau se déconnecte** pendant la pesée, il suffit de se reconnecter pour mettre à jour le serveur compétition !

**IMPORTANT : NE SURTOUT PAS FERMER OU ETEINDRE L'ORDINATEUR AVANT LA CONFIRMATION D'UN RESPONSABLE**

Olivier



# Gestion d'une poule

## Méthode de remplissage

### Méthode de remplissage d'une poule

Début : 10h20

Fin : 10h50

				Victoires	Points	Classement
Combattant 1	Club 1		10.0 01.0	1	10	1
Combattant 2	Club 2	1 00.0		1	2	2
Combattant 3	Club 3	00.0 00.0	0	1	0	3

Mettre une croix

Score du perdant

Score du vainqueur

Ordre des combats : ~~1x2~~ ~~2x3~~ ~~1x3~~  
10h30 10h40 10h50

Nom commissaire sportif 1  
Nom commissaire sportif 2

1 point si défaite en ayant marqué 1 waza ari (Sauf si décision)  
0 sinon

1er : Combattant 1 Club 1  
2ème : Combattant 2 Club 2  
3ème : Combattant 3 Club 3

Explication de la notation pour le combat 1x2 : Combattant 1 vainqueur



Le marquage des points en poule doit être effectué comme dans un tableau

- Score du vainqueur, puis score du perdant dans la case du vainqueur

On place une croix dans la case du perdant en signe de défaite

- Les croix permettent de connaître rapidement les combats perdus
- On marque le nombre de points du perdant :
  - 1 point si défaite en ayant marqué 1 waza ari (Sauf si défaite sur décision)
  - 0 point dans tous les autres cas

Les scores notés dans les cases signifient une victoire

Il suffit alors de compter les victoires et les points pour déterminer le classement selon l'ordre suivant

- Nombre de victoires
- Total de points
- Résultat du combat entre les 2 combattants en cas d'égalité sur les autres critères

**Attention : Si deux combattants sont du même club, on commence par le combat les opposant. Ensuite, on reprend l'ordre normal des combats**



## Attribution des points

### En cas de victoire

- Dans le temps réglementaire ou au golden score
  - Victoire par Ippon : 10 points (10.0, 10.1, 10.2, 11.0, 11.1, 11.2)
  - Victoire par Waza ari awasate Ippon : 10 points (02.0, 02.1, 02.2)
  - Victoire par Waza ari : 1 point (01.0, 01.1, 01.2)
  - Victoire par disqualification : 10 points (10.H, 10. X, 10. A, 10.F, 10.M)
  - Victoire sur 3 shidos : 10 points (10.3)
- Sur décision : 0 point

### En cas de défaite

- En ayant marqué un waza ari : 1 point (score du perdant : 01.0, 01.1, 01.2) sauf si défaite sur décision
- Autres cas : 0 point
- Sur décision : 0 point

## Exercice d'application

### Poule initiale

Formation CS compétition individuelle en poules - Orry la ville  
POULES (Le16-10-2017)

5 judoka.

Tirage : 17-10-2017 12:43:13

#### Poule 1 (Minime H -46)

Tapis 0

Nom et prénom	Club	Grade	1	2	3	4	5	V	P	C
AB Cd	JC D ORRY LA VI	1		02	03	06	04			
EF Gh	JC D ORRY LA VI	2	02		05	08	10			
GH Ij	AS JUDO NOYONNA	3	03	05		03	07			
CD Ef	NOYON JC	4	06	08	03		01			
IJ KI	U.S.MOUY JUDO	5	04	10	07	01				

Ordre combats : 4-5 1-2 3-4 1-5 2-3 1-4 3-5 2-4 1-3 2-5



## Déroulé de la poule

### 1<sup>er</sup> combat

- Combattant 1 : 1 waza ari et 1 shido
- Combattant 2 : 2 shido

### 2<sup>ème</sup> combat

- Combattant 1 : 1 Ippon, 1 waza ari et 1 shido
- Combattant 2 : 1 waza ari

### 3<sup>ème</sup> combat

- Combattant 1 : 1 waza ari et 1 shido
- Combattant 2 : 3 shido

### 4<sup>ème</sup> combat

- Combattant 1 : 1 ippon et 1 shido
- Combattant 2 : 1 waza ari

### 5<sup>ème</sup> combat

- Combattant 1 : 1 waza ari
- Combattant 2 : 1 waza ari et 1 Shido
- Vainqueur sur Décision : Combattant 2

### 6<sup>ème</sup> combat

- Combattant 1 : 2 waza ari
- Combattant 2 : 1 waza ari et 1 shido





### 7<sup>ème</sup> combat

- Combattant 1 : 1 shido
- Combattant 2 : Rien
- Vainqueur sur décision : Combattant 1

### 8<sup>ème</sup> combat

- Combattant 1 : 1 ippon et 1 waza ari
- Combattant 2 : 1 waza ari

### 9<sup>ème</sup> combat

- Combattant 1 : 1 shido
- Combattant 2 : 1 waza ari

### 10<sup>ème</sup> combat

- Combattant 1 : 2 waza ari
- Combattant 2 : Rien

## Poule résultat

Formation CS compétition individuelle en poules - Orry la ville  
POULES (Le 16-10-2017)

5 judoka.

Tirage : 17-10-2017 12:43:13

### Poule 1 (Minime H -46)

Table 1

NOM et Prénom	Club	Grade	1	2	3	4	5	V	P	C
AB Cd	JC D ORRY LA VI	1		01.1 00.2	X 0	02.0 01.1	10.1 01	3	21	2
EF Gh	JC D ORRY LA VI	2	X		X	11 01	02 00	2	20	3
GH Ij	AS JUDO NOYONNA	3	01 00.1	01.1 01		10 00.3	00.1 00	4	11	1
CD EF	NOYON JC	4	X 1	X 1	X		11.1 01	1	12	4
IJKI	U.S.MOUY JUDO	5	X 1	X	X	X 1		0	2	5

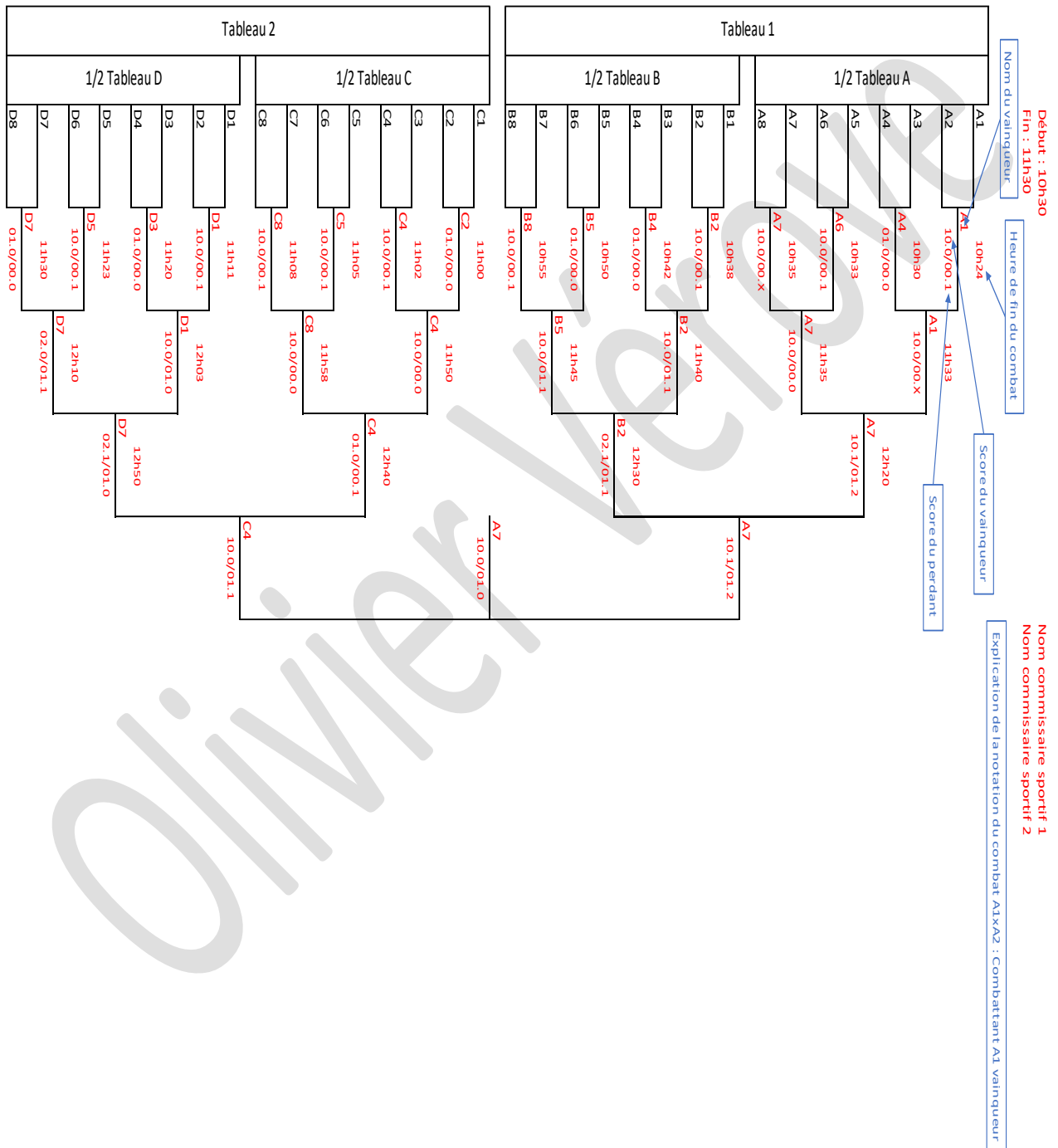
Ordre combats : 4-5 1-2 3-4 1-5 2-3 1-4 3-5 2-4 1-3 2-5



# Gestion d'un tableau à double repêchage

## Méthode de remplissage

Méthode de remplissage d'un tableau





## Gestion du repêchage

Sont repêchés les judokas ayant perdu contre les demi-finalistes s'ils n'ont pas été sanctionnés d'un **hansoku make disqualificatif**

- Le judoka qui a perdu au 1<sup>er</sup> tour contre le vainqueur du ½ Tableau A rencontre celui qui a perdu au 2<sup>ème</sup> tour
- Le vainqueur de ce combat rencontre le judoka qui a perdu au 3<sup>ème</sup> tour contre le vainqueur du ½ Tableau A
- Et ainsi de suite

On applique le même principe aux autres ½ Tableaux

Le vainqueur du ½ Tableau A de repêchage rencontre le vainqueur du ½ Tableau B de repêchage. Le vainqueur de ce combat rencontre le demi-finaliste du Tableau 2

Le vainqueur du ½ Tableau C de repêchage rencontre le vainqueur du ½ Tableau D de repêchage. Le vainqueur de ce combat rencontre le demi-finaliste du Tableau 1

### Gestion du repêchage

Début : 10h30  
Fin : 11h30

Nom commissaire sportif 1  
Nom commissaire sportif 2

Tableau 1			
1/2 Tableau B		1/2 Tableau A	
B1	B2	A1	A2
B2	B3	A2	A3
B3	B4	A3	A4
B4	B5	A4	A5
B5	B6	A5	A6
B6	B7	A6	A7
B7	B8	A7	A8
B8			

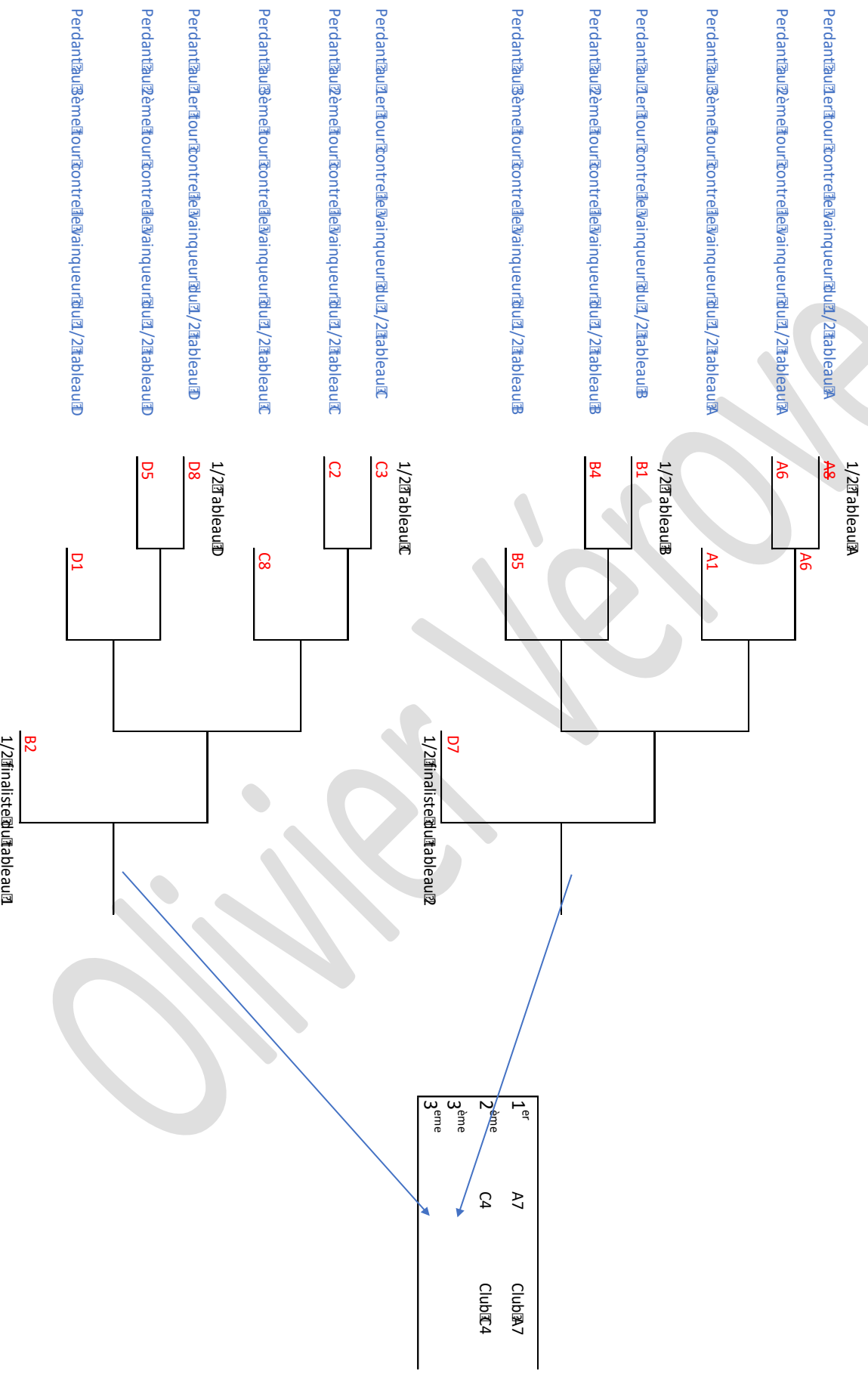
  

Tableau 2			
1/2 Tableau C		1/2 Tableau D	
C1	C2	D1	D2
C2	C3	D2	D3
C3	C4	D3	D4
C4	C5	D4	D5
C5	C6	D5	D6
C6	C7	D6	D7
C7	C8	D7	D8
C8			

A1	10h24	A1	11h33	A7	10.1/01.2
A2	10.0/00.1	A2	10.0/00.X	A7	12h20
A3	10h30	A3	10.0/00.0	A7	10.1/01.2
A4	01.0/00.0	A4	10h33	A7	12h50
A5	10h35	A5	11h35	A7	12h50
A6	10.0/00.1	A6	10.0/00.0	A7	10.1/01.2
A7	10h35	A7	10.0/00.0	A7	10.1/01.2
A8	10.0/00.X	A8	11h45	A7	10.0/01.0
B1	10h38	B1	11h40	A7	10.0/01.0
B2	10.0/00.1	B2	10.0/01.1	A7	10.0/01.0
B3	10h42	B3	10.0/01.1	A7	10.0/01.0
B4	01.0/00.0	B4	11h45	A7	10.0/01.0
B5	10h50	B5	10.0/01.1	A7	10.0/01.0
B6	01.0/00.0	B6	11h58	A7	10.0/01.0
B7	10h55	B7	12h40	A7	10.0/01.0
B8	10.0/00.1	B8	12h40	A7	10.0/01.0
C1	11h00	C1	11h50	A7	10.0/01.0
C2	01.0/00.0	C2	11h58	A7	10.0/01.0
C3	11h02	C3	12h40	A7	10.0/01.0
C4	10.0/00.1	C4	01.0/00.1	A7	10.0/01.0
C5	11h05	C5	12h50	A7	10.0/01.0
C6	10.0/00.1	C6	12h50	A7	10.0/01.0
C7	11h08	C7	12h50	A7	10.0/01.0
C8	10.0/00.1	C8	12h50	A7	10.0/01.0
D1	11h11	D1	12h03	A7	10.0/01.0
D2	10.0/00.1	D2	12h03	A7	10.0/01.0
D3	11h20	D3	12h10	A7	10.0/01.0
D4	01.0/00.0	D4	12h10	A7	10.0/01.0
D5	11h23	D5	12h50	A7	10.0/01.0
D6	10.0/00.1	D6	12h50	A7	10.0/01.0
D7	11h30	D7	02.0/01.1	A7	10.0/01.0
D8	01.0/00.0	D8	02.0/01.1	A7	10.0/01.0

## Gestion du repêchage





# Exercice d'application

## Tableau initial

Formation CS compétition individuelle en poules - Orry la ville  
TABLEAU (Le16-10-2017)

Senior M Senior H -90  
Nb. JudoKa : 10  
Tirage : 16-10-2017 14:57:26

<b>E E</b> II	JUDOCLUB ORYONTOIS JUDO HERCOURT		
<b>J J</b>	GS SENILIS JUDO	J J	
<b>A A</b>	JC D ORRY LA VIL	A A	
<b>F F</b>	AMCOMPREGNOIS	F F	
<b>B B</b> <b>D D</b>	NOYON JC U.S.MOUV JUDO		
<b>H H</b>	A.M.	H H	
<b>C C</b>	AS JUDO NOYONNAIS	C C	
<b>G G</b>	STADE AUXERNOIS	G G	



## Déroulé du tableau

### 1<sup>er</sup> combat

- Score avant la fin du temps
  - Combattant 1 : 1 ippon et 1 shido
  - Combattant 2 : 1 waza ari et 1 shido

### 2<sup>ème</sup> combat

- Score à la fin du temps
  - Combattant 1 : 2 waza ari
  - Combattant 2 : 1 waza ari et 1 shido

### 3<sup>ème</sup> combat – 1<sup>er</sup> quart de finale

- Score avant la fin du temps
  - Combattant 1 : Hansoku make direct disqualificatif
  - Combattant 2 : Rien

### 4<sup>ème</sup> combat – 2<sup>ème</sup> quart de finale

- Score avant la fin du temps
  - Combattant 1 : 1 ippon et 1 waza ari
  - Combattant 2 : 1 waza ari

### 5<sup>ème</sup> combat – 3<sup>ème</sup> quart de finale

- Score à la fin du temps
  - Combattant 1 : 2 waza ari et 1 shido
  - Combattant 2 : 1 waza ari et 2 shido

### 6<sup>ème</sup> combat – 4<sup>ème</sup> quart de finale

- Score à la fin du temps
  - Combattant 1 : 1 waza ari
  - Combattant 2 : 1 ippon et 1 waza ari



### 1<sup>er</sup> combat de repêchage

- Score avant la fin du temps
  - Combattant 1 : 2 waza ari et 1 shido
  - Combattant 2 : 1 waza ari et 2 shido

### 2<sup>ème</sup> combat de repêchage

- Score à la fin du temps
  - Combattant 1 : 1 ippon et 1 waza ari
  - Combattant 2 : 1 waza ari

### 1<sup>ère</sup> demi-finale

- Score avant la fin du temps
  - Combattant 1 : 1 ippon
  - Combattant 2 : 1 waza ari

### 2<sup>ème</sup> demi-finale

- Score à la fin du temps
  - Combattant 1 : 1 waza ari et 1 shido
  - Combattant 2 : Rien

### 1<sup>ère</sup> place de 3<sup>ème</sup>

- Score à la fin du temps
  - Combattant 1 : 1 waza ari
  - Combattant 2 : Rien

### 2<sup>ème</sup> place de 3<sup>ème</sup>

- Score à la fin du temps
  - Combattant 1 : 2 waza ari
  - Combattant 2 : 1 waza ari

### Finale

- Score à la fin du temps
  - Combattant 1 : 1 waza ari
  - Combattant 2 : 2 waza ari





## Tableau résultat

### Formation CS compétition individuelle en poules - Orry la ville TABLEAU (Le16-10-2017)

Senior M Senior H -90	
Nb. JudoKa : 10	
Titrage : 16-10-2017 14:57:26	
<b>EE</b> <b>II</b> JUDOCULIMPONTROIS JUDDO RIEBEOULIET	<b>E.E.</b> 10.1/01.1
<b>JJ</b> G.S SENLIS JUDDO	<b>J.J.</b> 10.0/00.X
<b>AA</b> J.C.D ORRY LA VI	<b>A.A.</b> 11.0/01.0
<b>FF</b> A.M.COMPIEGNOIS	<b>F.F.</b> 02.0/01.1
<b>BB</b> <b>DD</b> NOYON J.C U.S.MOLLY JUDDO	<b>B.B.</b> 02.3/01.2
<b>HH</b> A.H.H	<b>H.H.</b> 11.0/01.0
<b>CC</b> A.S JUDDO NOYONNA	<b>C.C.</b> 01.1/00.0
<b>GG</b> STADE AUVERNOIS	<b>G.G.</b> 01.1/00.0
<b>EE</b> <b>II</b> JUDOCULIMPONTROIS JUDDO RIEBEOULIET	<b>E.E.</b> 10.1/01.1
<b>JJ</b> G.S SENLIS JUDDO	<b>J.J.</b> 10.0/00.X
<b>AA</b> J.C.D ORRY LA VI	<b>A.A.</b> 11.0/01.0
<b>FF</b> A.M.COMPIEGNOIS	<b>F.F.</b> 02.0/01.1
<b>BB</b> <b>DD</b> NOYON J.C U.S.MOLLY JUDDO	<b>B.B.</b> 02.3/01.2
<b>HH</b> A.H.H	<b>H.H.</b> 11.0/01.0
<b>CC</b> A.S JUDDO NOYONNA	<b>C.C.</b> 01.1/00.0
<b>GG</b> STADE AUVERNOIS	<b>G.G.</b> 01.1/00.0
<b>EE</b> <b>II</b> JUDOCULIMPONTROIS JUDDO RIEBEOULIET	<b>E.E.</b> 10.1/01.1
<b>JJ</b> G.S SENLIS JUDDO	<b>J.J.</b> 10.0/00.X
<b>AA</b> J.C.D ORRY LA VI	<b>A.A.</b> 11.0/01.0
<b>FF</b> A.M.COMPIEGNOIS	<b>F.F.</b> 02.0/01.1
<b>BB</b> <b>DD</b> NOYON J.C U.S.MOLLY JUDDO	<b>B.B.</b> 02.3/01.2
<b>HH</b> A.H.H	<b>H.H.</b> 11.0/01.0
<b>CC</b> A.S JUDDO NOYONNA	<b>C.C.</b> 01.1/00.0
<b>GG</b> STADE AUVERNOIS	<b>G.G.</b> 01.1/00.0
<b>EE</b> <b>II</b> JUDOCULIMPONTROIS JUDDO RIEBEOULIET	<b>E.E.</b> 10.1/01.1
<b>JJ</b> G.S SENLIS JUDDO	<b>J.J.</b> 10.0/00.X
<b>AA</b> J.C.D ORRY LA VI	<b>A.A.</b> 11.0/01.0
<b>FF</b> A.M.COMPIEGNOIS	<b>F.F.</b> 02.0/01.1
<b>BB</b> <b>DD</b> NOYON J.C U.S.MOLLY JUDDO	<b>B.B.</b> 02.3/01.2
<b>HH</b> A.H.H	<b>H.H.</b> 11.0/01.0
<b>CC</b> A.S JUDDO NOYONNA	<b>C.C.</b> 01.1/00.0
<b>GG</b> STADE AUVERNOIS	<b>G.G.</b> 01.1/00.0
<b>EE</b> <b>II</b> JUDOCULIMPONTROIS JUDDO RIEBEOULIET	<b>E.E.</b> 10.1/01.1
<b>JJ</b> G.S SENLIS JUDDO	<b>J.J.</b> 10.0/00.X
<b>AA</b> J.C.D ORRY LA VI	<b>A.A.</b> 11.0/01.0
<b>FF</b> A.M.COMPIEGNOIS	<b>F.F.</b> 02.0/01.1
<b>BB</b> <b>DD</b> NOYON J.C U.S.MOLLY JUDDO	<b>B.B.</b> 02.3/01.2
<b>HH</b> A.H.H	<b>H.H.</b> 11.0/01.0
<b>CC</b> A.S JUDDO NOYONNA	<b>C.C.</b> 01.1/00.0
<b>GG</b> STADE AUVERNOIS	<b>G.G.</b> 01.1/00.0
<b>EE</b> <b>II</b> JUDOCULIMPONTROIS JUDDO RIEBEOULIET	<b>E.E.</b> 10.1/01.1
<b>JJ</b> G.S SENLIS JUDDO	<b>J.J.</b> 10.0/00.X
<b>AA</b> J.C.D ORRY LA VI	<b>A.A.</b> 11.0/01.0
<b>FF</b> A.M.COMPIEGNOIS	<b>F.F.</b> 02.0/01.1
<b>BB</b> <b>DD</b> NOYON J.C U.S.MOLLY JUDDO	<b>B.B.</b> 02.3/01.2
<b>HH</b> A.H.H	<b>H.H.</b> 11.0/01.0
<b>CC</b> A.S JUDDO NOYONNA	<b>C.C.</b> 01.1/00.0
<b>GG</b> STADE AUVERNOIS	<b>G.G.</b> 01.1/00.0
<b>EE</b> <b>II</b> JUDOCULIMPONTROIS JUDDO RIEBEOULIET	<b>E.E.</b> 10.1/01.1
<b>JJ</b> G.S SENLIS JUDDO	<b>J.J.</b> 10.0/00.X
<b>AA</b> J.C.D ORRY LA VI	<b>A.A.</b> 11.0/01.0
<b>FF</b> A.M.COMPIEGNOIS	<b>F.F.</b> 02.0/01.1
<b>BB</b> <b>DD</b> NOYON J.C U.S.MOLLY JUDDO	<b>B.B.</b> 02.3/01.2
<b>HH</b> A.H.H	<b>H.H.</b> 11.0/01.0
<b>CC</b> A.S JUDDO NOYONNA	<b>C.C.</b> 01.1/00.0
<b>GG</b> STADE AUVERNOIS	<b>G.G.</b> 01.1/00.0
<b>EE</b> <b>II</b> JUDOCULIMPONTROIS JUDDO RIEBEOULIET	<b>E.E.</b> 10.1/01.1
<b>JJ</b> G.S SENLIS JUDDO	<b>J.J.</b> 10.0/00.X
<b>AA</b> J.C.D ORRY LA VI	<b>A.A.</b> 11.0/01.0
<b>FF</b> A.M.COMPIEGNOIS	<b>F.F.</b> 02.0/01.1
<b>BB</b> <b>DD</b> NOYON J.C U.S.MOLLY JUDDO	<b>B.B.</b> 02.3/01.2
<b>HH</b> A.H.H	<b>H.H.</b> 11.0/01.0
<b>CC</b> A.S JUDDO NOYONNA	<b>C.C.</b> 01.1/00.0
<b>GG</b> STADE AUVERNOIS	<b>G.G.</b> 01.1/00.0



# Gestion de poules suivies d'un tableau

Les différentes poules sont gérées comme toute poule

- On n'a pas besoin de faire le classement total de chaque poule
- On surligne les deux premiers de chaque poule

On fait un tableau avec les deux premiers de chaque poule

- On gère ce tableau comme n'importe quel tableau
- Généralement
  - Pas de repêchage
  - Ou simple repêchage

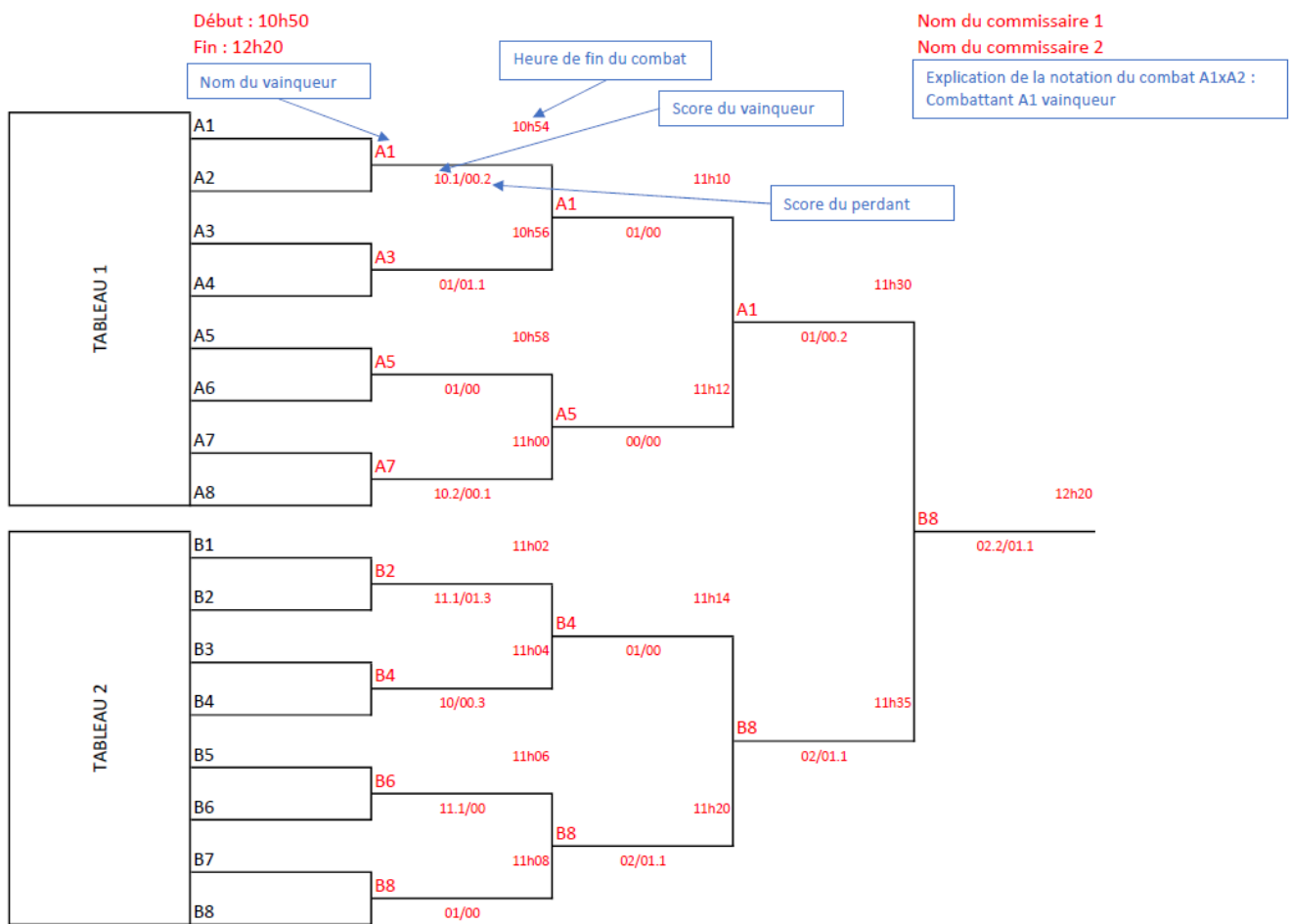


# Gestion d'un tableau à simple repêchage

## Méthode de remplissage

La méthode de remplissage d'un tableau à simple repêchage est absolument identique à celle d'un tableau à double repêchage.

Méthode de remplissage du tableau





## Gestion du repêchage

Sont repêchés les judokas ayant perdu contre les finalistes s'ils n'ont pas été sanctionnés d'un **hansoku make disqualificatif**

- Le judoka qui a perdu au 1<sup>er</sup> tour contre le vainqueur du Tableau 1 rencontre celui qui a perdu au 2<sup>ème</sup> tour
- Le vainqueur de ce combat rencontre le judoka qui a perdu au 3<sup>ème</sup> tour contre le vainqueur du Tableau 1
- Et ainsi de suite

On applique le même principe au Tableau 2

Le vainqueur du Tableau 1 de repêchage rencontre finaliste du Tableau 1

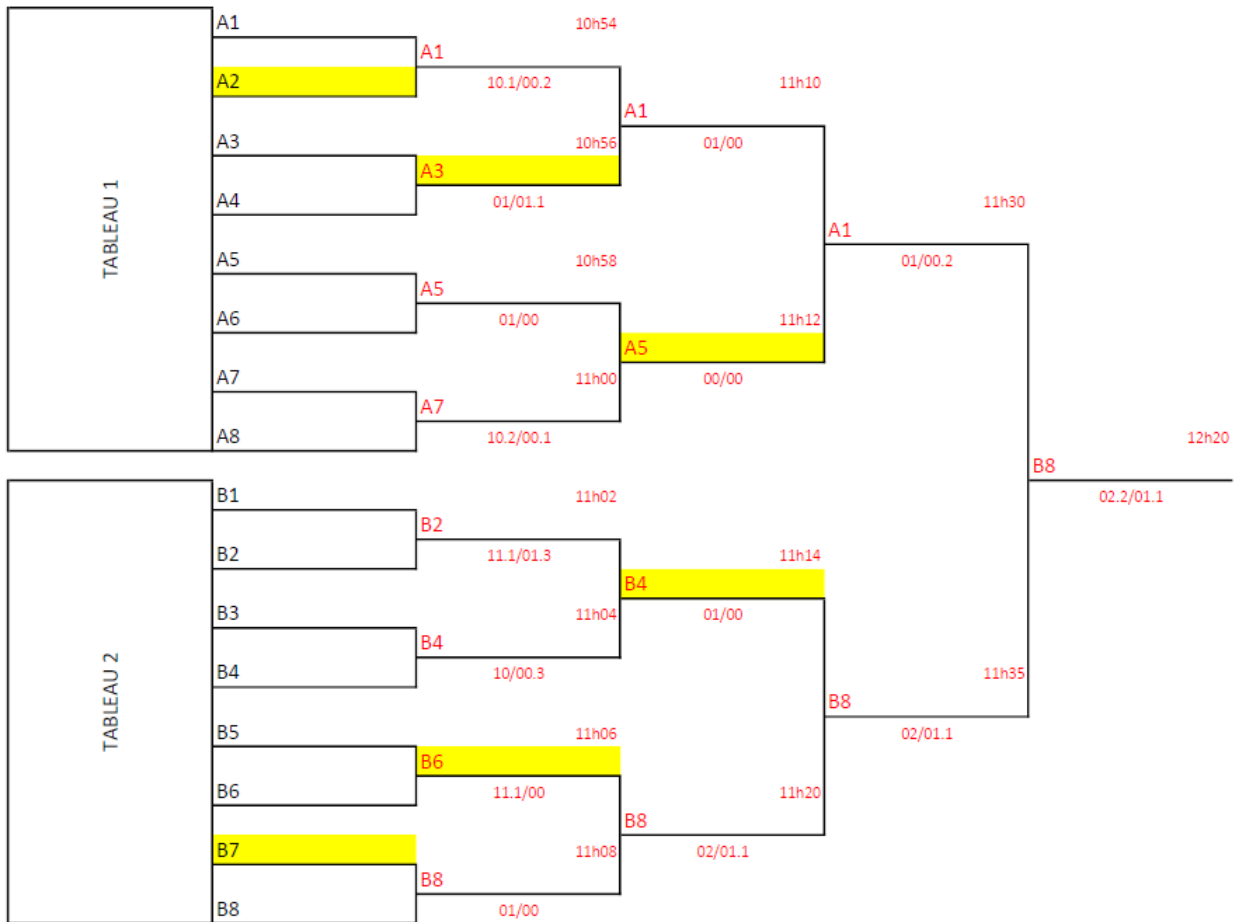
Le vainqueur du Tableau 2 de repêchage rencontre finaliste du Tableau 2



### Gestion du repêchage

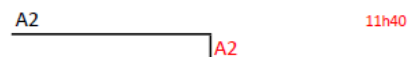
Début : 10h50  
Fin : 12h20

Nom du commissaire 1  
Nom du commissaire 2

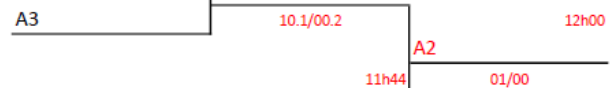


### Gestion du repêchage

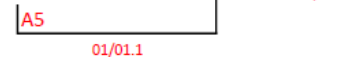
Perdant au 1er tour contre le vainqueur du tableau 1 - Finaliste



Perdant au 2ème tour contre le vainqueur du tableau 1 - Finaliste



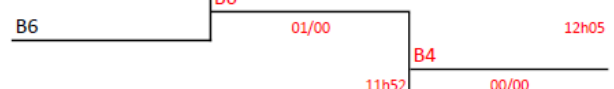
Perdant au 3ème tour contre le vainqueur du tableau 1 - Finaliste



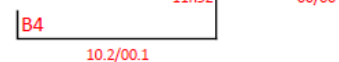
Perdant au 1er tour contre le vainqueur du tableau 2 - Finaliste



Perdant au 2ème tour contre le vainqueur du tableau 2 - Finaliste



Perdant au 3ème tour contre le vainqueur du tableau 2 - Finaliste

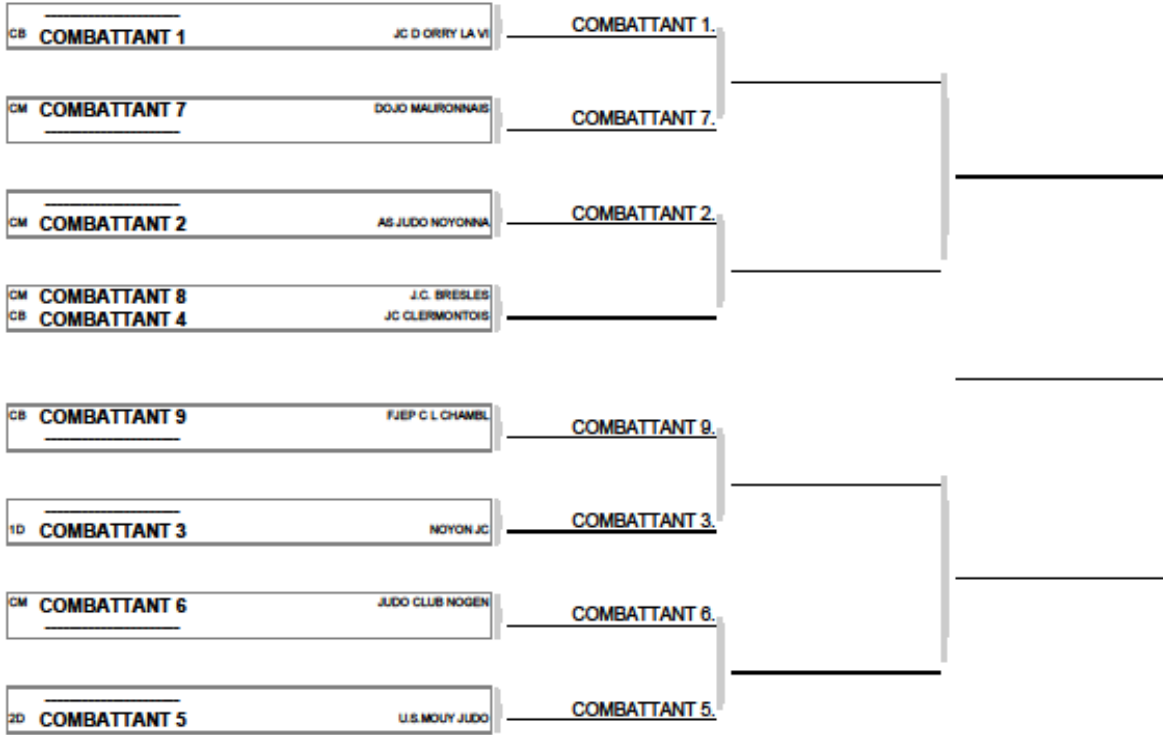




# Exercice d'application

## Tableau initial

Gestion Tableau Simple Repêchage - Paris  
TABLEAU (Le27-08-2022)





## Déroulé du tableau

### 1<sup>er</sup> combat

- Score avant la fin du temps
  - Rouge : 1 ippon
  - Blanc : 1 waza ari et 1 shido

### 2<sup>ème</sup> combat - 1<sup>er</sup> quart de finale

- Score avant la fin du temps
  - Rouge : 1 waza ari et 3 shidos
  - Blanc : Rien

### 3<sup>ème</sup> combat – 2<sup>ème</sup> quart de finale

- Score avant la fin du temps
  - Rouge : 1 waza ari
  - Blanc : 1 ippon et 1 waza ari

### 4<sup>ème</sup> combat – 3<sup>ème</sup> quart de finale

- Score avant la fin du temps
  - Rouge : 2 shidos
  - Blanc : 1 ippon et 1 shido

### 5<sup>ème</sup> combat – 4<sup>ème</sup> quart de finale

- Score à la fin du temps
  - Rouge : 1 waza ari
  - Blanc : Rien

### 1<sup>ère</sup> demi-finale

- Score avant la fin du combat
  - Rouge : 1 waza ari et 2 shidos
  - Blanc : 1 ippon et 2 shidos

### 2<sup>ème</sup> demi-finale

- Score à la fin du temps
  - Rouge : Rien
  - Blanc : 1 waza ari



### 1<sup>er</sup> combat de repêchage

- Score à la fin du temps
  - Rouge : 1 waza ari
  - Combattant 2 : Rien

### 1<sup>ère</sup> place de 3

- Score avant la fin du temps
  - Rouge : 1 waza ari et 1 shido
  - Blanc : 1 ippon

### 2<sup>ème</sup> place de 3

- Score à la fin du temps
  - Rouge : 1 waza ari
  - Blanc : Rien

### Finale

- Score avant la fin du temps
  - Rouge : 1 waza ari
  - Blanc : 1 ippon et 1 shido





# Tableau résultat

Gestion Tableau Simple Repêchage - Paris  
TABLEAU (Le27-08-2022)

